



NOMBRE DEL JUEGO

PIEDRA, PAPEL O TIJERA

Objetivo: Mediante el juego Piedra, papel o tijera, el participante vencerá a su par, seleccionando la seña ganadora.

¿CÓMO SE JUEGA?

Los participantes se colocarán en parejas. Cuando el líder lo indique, todos dirán a coro “¡piedra, papel, o tijera!”. Al mismo tiempo, colocarán sus manos al centro de la pareja con el puño cerrado. La piedra es un puño cerrado, rompe las tijeras y gana. El papel es la mano abierta, arroja la piedra y gana. Las tijeras se realizan con el dedo índice y el del corazón separados formando una v, corta el papel y gana. Resultará ganador quien seleccione la señal del objeto que gana al que ha seleccionado la pareja.

VARIANTE

- Se puede realizar en inglés.



REGLAS

- Los participantes tienen que hacer las señas de los elementos al mismo tiempo.
- Los jugadores y jugadoras que pierdan serán eliminados y los que ganen buscarán otra pareja que también haya resultado ganadora.
- Si ambos participantes hacen la misma seña, ninguno pierde.

ÁREAS DE DESARROLLO

- Psicomotora: motor fino
 - Cognitiva: memoria, diferenciar elementos de juego
 - Socioafectiva: superación, interactuar con el otro de forma positiva, aprender a ganar y a perder.
- Ofrecer refuerzo sobre el valor de jugar y divertirse, sin importar quien gana o quien pierde.

RECOMENDACIONES