



NOMBRE DEL JUEGO

# VEO, VEO

**Objetivo:** Mediante el juego del Veo, veo, el participante adivinará cuál es el objeto que su compañero (a) o líder tiene en su mente.

## ¿CÓMO SE JUEGA?

Se escoge un participante del grupo quien será el líder. Este será el encargado de seleccionar un objeto que se encuentre a la vista de todos. Una vez seleccionado el objeto, empieza el juego:

**LÍDER:** Veo, veo...

**GRUPO:** ¿Qué ves?

**LÍDER:** Una cosita.

**GRUPO:** ¿Con qué letrecita?

**LÍDER:** Con la letrecita...

El líder nombra la letra inicial del objeto seleccionado y el grupo debe adivinar cuál es el objeto, mencionando cosas a la vista con la letra inicial seleccionada. La persona que adivina es el o la líder de la siguiente ronda, por lo que le toca escoger el siguiente objeto.



## REGLAS

- El participante que esté listo para contestar debe levantar la mano y esperar su turno.
- Solo contestará un jugador a la vez.
- Si el participante contesta al azar, pierde su turno de participación.

## VARIANTES

- El juego se puede llevar a cabo cambiando la letrecita por colores y/o figuras geométricas.

## RECOMENDACIONES

- Al finalizar el juego, se recomienda dar refuerzo positivo a los participantes. Ejemplo: “Muy bien”, “Excelente participación o disciplina”

## ÁREAS DE DESARROLLO

- Desarrollo socioemocional: provee confianza en sí mismo
- Desarrollo de los procesos de pensamiento: recordar y aprender información
- Autocontrol: excitación controlada, esperar su turno, capacidad de atención y concentración
- Implicación activa: estímulo visual
- Refuerzo de la información aprendida: El material de refuerzo seleccionado por el líder o maestro se puede relacionar con lo estudiado en clase.